**Игра «Бабочки и цветы»**

**Цель:** закреплять умение соотносить количество предметов с цифрой.

**Материал:** 10 цветов с цифрами от 1 до 10 (цифры написаны на серединке цветка), 10 бабочек, на крылышках которых изображения кругов (от1 до 10)

**Ход:** педагог предлагает ребенку посчитать круги на крылышках бабочки и посадить ее на соответствующий цветок.

**Игра «Угостим белочек грибочками»**

**Цель игры**: закреплять умение соотносить количество предметов с цифрой.

**Материал:** 10 картинок (изображения белки с цифрой от 1 до 10), картинки с изображением грибов

**Ход игры.**

«Посмотрите, кто пришел к нам в гости. Давайте мы белочек угостим грибками. Только надо белочке дать столько грибочков, сколько она показывает».

**Игра «Мишка собирает ягоды»**

**Цель:** закреплять умение соотносить количество предметов с цифрой.

**Материал**: Ягоды из картона одинакового размера, но разного цвета, 3 различные емкости (мешочки, тарелки, корзинки), игрушечный мишка, цифры от 1 до 10.

**Ход:**  Педагог раскладывает на ковре (столе) ягоды. Ребенку предлагают «превратиться» в медведя и собрать ягоды красного цвета в корзинку, синего цвета в тарелку, зеленого - в мешочек. Потом просит посчитать их и обозначить нужной цифрой.

**Игра «Быстро передай».**

**Цель:** развитие произвольной зрительной памяти, учить различать и называть цифры от 1 до 10.

**Материал:** карточки с цифрами от 1 до 10.

Дети сидят в кругу. По кругу передается одна за другой 1 – 2 (или более) карточек. Примерно через каждые 10 секунд, педагог дает сигнал (хлопок) и дети передают своему соседу справа карточку и получают другую. Когда карточки прошли по кругу 2 -3 раза их откладывают в сторону. Попросите детей вспомнить, какая цифра нарисована на 1-ой карточке и так далее.

**«Сосчитай правильно»**

**Цель:** учить находить заданную цифру по осязанию.

**Материал:** Пластиковые цифры от 1 до 10, мешочек

**Содержание: педагог предлагает детям достать заданную цифру на ощупь.**